

5) முறைமை தொடர்பாக முடிவுறு பொருட்கள் மற்றும் தகவல் ஆகியன உதாரணமாக அமைவது?

1. பின்னூட்டல்
2. முறைவழி
3. உள்ளீடு
4. கட்டுப்பாடு
5. வருவிளைவு

6) பின்வரும் கூற்றுக்களைக் கருதுக.

- A. சிக்கலாக தன்மை என்பது பெறுமதி மிக்க தரவின் இயல்பாகும்.
- B. பச்சைத் தரவானது (சுயறனயவய) தகவல் எனவும் அழைக்கப்படலாம்.
- C. தகவலானது தீர்மானங்களை எடுப்பதற்கு பயன்மிக்கது.
மேலுள்ளவற்றுள் எது/எவை தரவு மற்றும் தகவல் தொடர்பாக சரியானதாகும்?

1. A
2. B
3. A,C
4. C
5. B,C

7) பின்வருவனவற்றுள் தரமான தகவலின் பண்பல்லாதது எது?

1. நம்பகத் தன்மை
2. துல்லியம்
3. செலவு
4. சிக்கல் தன்மை
5. பொருத்தப்பாடு

8) தகவலின் துல்லியம் தொடர்பாக GIGO இன் விரிவானது?

1. Garbage In garbage out
2. Generation In generation out
3. General In general out
4. Giga In giga out
5. GPS In GPS out

9) செயற்கை நுண்ணறிவு தொழினுட்பத்தினைப் பயன்படுத்துகின்ற தகவல் முறைமையின் வகை அழைக்கப்படுவது?

1. அலுவலகத்தின் தன்னியக்க முறைமை
2. வல்லுனர் முறைமை
3. தீர்மான துறை முறைமை
4. பரிமாற்ற முறைவழி முறைமை
5. முகாமைத்துவ தகவல் முறைமை

10) பின்வருவனவற்றுள் தகவல் இயல்பல்லாதது எதுவாகும்?

1. அது தரவினை முறைவழிப்படுத்திய பின்னர் பெறப்படுகின்றது.
2. அது துல்லியமானதாக இருத்தல் வேண்டும்.
3. அது அடிப்படைத் தரவினைக் கொண்டது.
4. அது தீர்மானமெடுத்தலின்றி பயன்மிக்கது.
5. அது பொருத்தமானதாக இருத்தல்வேண்டும்.

11) பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு தகவலாகக் கருதப்படலாம்?

1. எண்கள், வரியுருக்கள்
2. முறைவழியாக்கப்பட்ட கருத்துள்ள வெளியீடுகள்
3. குணினி ஒன்றில் சேமிக்கப்பட்டுள்ள படங்கள்
4. உணர்வி மூலம் வாசிக்கப்பட்ட வெப்பநிலை
5. மேற்கூறிய யாவும்

12) சாதனங்களின் தலைமுறை பற்றிய பின்வரும் கூற்றுக்களில் சரியானது எது?

1. ENIAC கணினி முதலாம் தலைமுறைக் கணினியாகும்.
2. EDSAC கணினி மூன்றாம் தலைமுறைக் கணினியாகும்.
3. சார்ள்ஸ் பபேஜ் உருவாக்கிய பகுப்பாய்வுப் பொறியில் (Analytical Engine) நுண்முறை வழியாக்கிகள் பயன்படுத்தப்பட்டன.
4. Apple- II கணினிகள் இரண்டாம் தலைமுறைக்குரியதாகும்
5. Pentium வகை கணினிகள் 1950 களில் உருவாக்கப்பட்டது.

13) EDSAC (Electronic Delay Storage Automatic Calculator) இனைக் கண்டுபிடித்தவர்?

1. John Von Neumann
2. John Prosper Eckert and John Mauchley
3. Howard Aiken
4. Charles Babbage
5. Maurice Wilkes

14) மென்பொருள் உரிமம் தொடர்பான விரிவாக்கம்

கூற்றுக்களைக் கருதுக

- A. கொள்வனவு செய்யப்பட்ட தனியுரிமை மென்பொருளொன்றை பிரதிசெய்தல் சட்டபூர்வமற்றது.
- B. தனியுரிமை மென்பொருளொன்றில் அனுமதி இன்றி மாற்றங்களை செய்தல் மென்பொருள் களவாடல் (software Piracy)
- C. திறந்த மூல மென்பொருளொன்றில் மாற்றங்களைச் செய்தல், மீள விநியோகித்தல் என்பவற்றிற்கு அனுமதியளிக்கப்பட்டுள்ளது.

இக் கூற்றுக்களுள் சரியானது/சரியானவை எது/எவை?

1. A
2. A,B
3. B,C மட்டும்
4. A,C
5. A,B,C

15) கணினி முறைமையொன்றில் தரவு சேகரிக்கப் பயன்படுத்தப்படும் தன்னியக்க (Automatic) முறை அல்லாதது எது?

1. ஒளியியல் எழுத்துரு வாசிப்பான் (OCR)
2. காந்த மையுரு வாசிப்பான் (MICR)
3. காந்தப்பட்டி வாசிப்பான் (Magnetic stripe reader)
4. உணர்விகள் (Sensor)
5. தொடு திரை (Touch Screen)

16) தீர்மானங்கள் எடுப்பதில் தரவானது ?

1. மிகத் திருத்தமாக இருத்தல் வேண்டும்
2. வேறுபட்ட மூலகங்களில் இருந்து திரட்டப்பட வேண்டும்
3. அதிகளவில் பெறப்பட வேண்டும்
4. திருத்தமாக முறைவழிப்படுத்தப்படல் வேண்டும்
5. குறிப்பிட்ட ஒரு மூலகத்திலிருந்து மட்டும் திரட்டப்பட வேண்டும்

17) BIOS இன் பிரதான செயற்பாடு யாது?

1. வலையமைப்பில் ஒரு கணினியை இணைப்பதற்கு அனுமதிக்கின்றது
2. CPU இற்கு தற்காலிகமான தரவுக் களஞ்சியத்தினை வழங்குகின்றது.
3. உள்ளக கூறுகளின் வலுவழங்கி சுய சோதனையினை (Power on self-test) மேற்கொள்கின்றது.
4. கணினி விளையாட்டுக்களுக்கான வரைவியல் (Graphics) வசதிகளை வழங்குகின்றது.
5. உள்ளக கூறுகளுக்கு வலுவினை வழங்குகின்றது.

18) லேசர் தொழிநுட்பவியலைப் பயன்படுத்தி தரவுகள் வாசிக்கப்படும் சேமிப்புச் சாதனம்?

1. வன்வட்டு
2. நெகிழ்வட்டு
3. இறுவட்டு
4. நினைவக அட்டை
5. வாசிப்பு மட்டும் நினைவகம்

19) மூன்றாம் தலைமுறைக் கணினிகளில் பின்வரும் எத் தொழிநுட்பவியல் பயன்படுத்தப்படுகின்றது?

1. ஒருங்கிணைந்த சுற்றுக்கள்
2. பேரளவு ஒருங்கிணைப்பு (LSI)
3. நுண்முறைவழியாக்கிகள்
4. திரான்சிஸ்டர்கள்
5. வெற்றிடக் குழாய்

20) பின்வரும் கூற்றுக்களுள் உண்மையானது எது?

1. எண்சட்டம் (abacus) முதலாவது கணித்தல் சாதனமாக நம்பப்படுகின்றது.
2. முதலாவது கணினிச் செய்நிரலாளராக (Programmer) அலன் ரியூரிங் (Alan Turing) கருதப்படுகின்றார்.
3. Analytical Engine எனும் இயந்திரத்தின் கண்டுபிடிப்பாளர் அடா லவ்லேஸ் (Ada Lovelace) ஆவார்.
4. Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC) இரண்டாம் தலைமுறைக் கணினியாகும்.
5. முதலாம் தலைமுறைக் கணினிகள் திரிதடையங்களைப் (Transition) பயன்படுத்தி உருவாக்கப்பட்டவையாகும்.

21) பின்வருவனவற்றுள் மையமுறைவழி அலகின் (CPU) கூறு யாது?

1. RAM
2. ROM
3. ALC
4. MOTHER BOARD
5. L3 பதுக்கி நினைவகம்

22) பகுப்புப் பொறியைக் (Analytical Engine) கண்டுபிடித்தவர் யார்?

1. சார்ள்ஸ் பப்பேஜ்
2. ஜோன் வொன்
3. பிளேஸ் பஸ்கால்
4. ஜோன் வீ அஹ்டானாஸொப்
5. ஜோன் பிறஸ்பர் எ.கேற்

23) பஸ்தேர்வு வினாத்தாளின் விடைத்தாளை வாசிக்கத்தக்கது

1. இலக்கமாக்கி மூலம்
2. ஒளிப் பேனா (Light pen) மூலம்
3. காந்த மை வரியுரு வாசிப்பான் (MICR) மூலம்
4. வருடி (Scanner) மூலம்
5. விற்பனைப் புள்ளி (Point of sale) முடிவிடம் மூலம்

24) முதலாவது கணினிச் செய்நிரலராகக் (Computer Programmer) கருதப்படுபவர் யார்?

1. ஜோன் பிறஸ்பர் எ.கேற்
2. அடா ஒகஸ்ரா லவ்லேஸ்
3. பிளேஸ் பஸ்கால்
4. ஜோன் வொன் நொய்மான்
5. சார்ள்ஸ் பப்பேஜ்

25) மூன்றாம் தலைமுறைக் கணினிகளில் பின்வரும் எத்தொழிறுட்பவியல் பயன்படுத்தப்படுகின்றது?

1. ஒருங்கிணைந்த சுற்றுக்கள்
2. பேரளவு ஒருங்கிணைப்பு
3. நுண்முறை வழியாக்கிகள்
4. திரான்சிஸ்டர்கள்
5. வெற்றிடக் குழாய்கள்

26) ஆரம்ப காலத்தில் பயன்படுத்தப்பட்ட கணிகருவி?

1. Clock
2. Adding Machine
3. Abacus
4. Difference Engine
5. Calculator

27) முதலாவது பொறிமுறைக் கணினியை உருவாக்கியவர்?

1. Joseph Marie Jac quard
2. John Machly
3. Herman Hollerith
4. Blaise Pascal
5. Howard Aikenc

28) துளையிடப்பட்ட அட்டையை அறிமுகம் செய்தவர் யார்?

1. powers
2. pascal
3. Joseph Marie Jacquard
4. Jacquard
5. Herman Hollerith

29) ஒளிப் பேனா (Light Pen) என்பது?

1. Mechanical Input Device
2. Optical Input Device
3. Electronic Input Device
4. Mechanical Output Device
5. Optical Output Device

30) Bio Chips குறிப்பது?

1. Basic Input Output System
2. Best Input Output System
3. Basic Input Output Symbol
4. Base Input Output System
5. Basic Input Output Software

31) கணினிகளின் தலைமுறை எதனடிப்படையில் வகைப்படுத்தப்படுகின்றது?

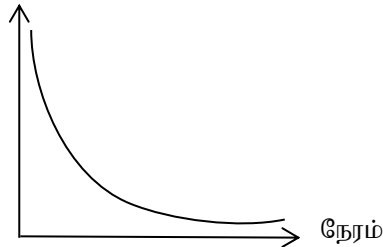
1. பயன்படுத்தப்படும் நினைவகம், செயலி (Processor)
2. கணினியின் வேகம்
3. கணினியின் மாதிரிகள்
4. கணினியின் துல்லியம்
5. பயன்படுத்திய காலம்

32) Cassette Tape இல் எவ்வகையான தகவல் அணுகல் (Access) முறை பின்பற்றப்படுகின்றது?

1. Direct Access
2. Sequential Access
3. Random Access
4. மேற்கூறிய யாவும்
5. மேற்கூறிய எதுவுமன்று

33) தகவலின் பெறுமதிக்கும் நேரத்திற்குமான வரைபடம் கீழே காட்டப்பட்டுள்ளது. அவ் வரைபடம் தொடர்பான பிழையான கூற்று?

தகவலின் பெறுமதி



1. தகவல் பெறப்படும் நேரத்தில் அதன் பெறுமதி உயர்வானது.
2. காலம் காலம் செல்ல தகவலின் பெறுமதி குறைவடைந்துமீண்டும் தரவாக மாறும்.
3. நேரம் பூச்சியமாகும் போது தகவலின் பெறுமதி உயர்வாகும்.
4. நேரம் பூச்சியமாகும் போது தகவலின் பெறுமதி குறைவடையும்.
5. காலம் செல்ல தகவலின் பெறுமதி குறைவடையும்.

34) பணி செயல்முறைமையொன்று (Operating System) முதன் முதலில் எத் தலைமுறைக் கணினிகளில் பயன்படுத்தப்பட்டது?

1. முதலாம் தலைமுறை
2. இரண்டாம் தலைமுறை
3. மூன்றாம் தலைமுறை
4. நான்காம் தலைமுறை
5. ஐந்தாம் தலைமுறை

35) வெற்றிடக் குழாயினை அறிமுகம் செய்தவர்?

1. John Bardeen
2. William Shockley
3. Leede Forst
4. Herman Hollerith
5. Blaise Pascal

36) செய்நிரல்களை கணினிகளில் சேமிக்கலாம் எனும் எண்ணக்கருவை கூறியவர்?

1. John Machly
2. J.P.Eckert
3. John Neumann
4. Joseph Marie Jacquard
5. William Shockley

37) முதலாம் தலைமுறைக் கணினிகள் இனை நினைவகமாக பயன்படுத்தினர்?

1. Vacuum Tubes
2. Silicon chips
3. Magnetic drum
4. RAM
5. மேற்கூறிய எதுவுமில்லை

38) கணினியின் சந்ததியில் அதிகரிக்கையில் கணினியின் பின்வரும் எவ்வியல்பு அதிகரிக்கும்?

1. கணினியின் அளவு
2. வெளியிடப்படும் வெப்பத்தின் அளவு
3. தேவையான மின்சாரத்தின் அளவு
4. இடப்பரப்பு
5. கணினியின் வேகம்

39) Processor ஒன்றின் வடிவமைப்பில் செல்வாக்குச் செலுத்துபவை பின்வருவனவற்றுள் எது/எவை?

- A. Transistor களின் எண்ணிக்கை
- B. Register களின் எண்ணிக்கை
- C. Cache Memory களின் எண்ணிக்கை

1. A மட்டும்
2. B மட்டும்
3. C மட்டும்
4. A,B மட்டும்
5. A,B,C மட்டும்

40) கணினியின் தந்தை என அழைக்கப்படுபவர் ?

1. Charles Babbage
2. John Von Neumann
3. Herman Hollerith
4. Clifford Berry
5. Ada Augusta Lovelace